



INTERACTIVE
MEDIA LAB
DRESDEN

Vorstellung Bereich MT, 11.04.2014
Ricardo Langner & Wolfgang Büschel

Bereich Multimedia-Technologie

Komplexpraktikum Medieninformatik
im SS14 und WS14/15

Themenvorstellung

- Mensch-Computer-Interaktion am Beispiel der Entwicklung von Computerspielen mit der Zielstellung:
 - ① **praktische** Einblicke in **Game Design** und **Game Development**
 - ② Realisierung einer innovativen, attraktiven **Spieleanwendung**
 - ③ **Teamwork**-Erfahrung und soziale Kompetenz
- Folgende Aspekten bilden u. a. Schwerpunkte:
 - Interaction Design: Konzeption, Gestaltung und Implementierung von Interaktionstechniken mit mobilen Endgeräten
 - User Experience Design/Game Experience: Berücksichtigung wichtiger Faktoren wie beispielsweise die Erlernbarkeit und Verständnis, Motivation, Immersion



Quelle: <http://techcrunch.com/2012/03/18/the-next-next-thing/>

Themenvorstellung (2)

■ Voraussetzungen:

- Motivation zur intensiven und strukturierten Auseinandersetzung mit der Gestaltung interaktiver Systeme
- Interesse an der Entwicklung von plattform-übergreifenden Anwendungen (Desktop und Mobilgeräte)
- Begeisterungsfähigkeit und Motivation zur Teamarbeit
- Einsatzbereitschaft und individuelle Stärken auf einem der folgenden Gebiete:
 - Funktionale Planung und Entwurf einer Anwendung
 - Gestaltung ansprechender grafischer Oberflächen
 - Programmieren, Implementieren
 - Systematisches Testen und Verbessern

Durchführung in drei Arbeitsphasen

Sommersemester

■ Lernphase

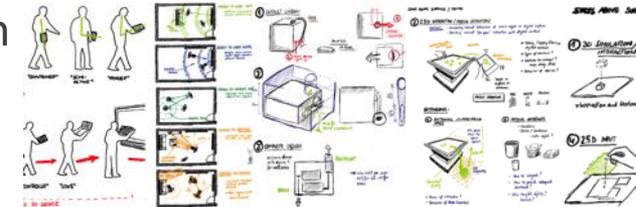
- Mischung aus Übung + Seminar
- Workshops: Learning by Doing
- Mini-Anwendungen bauen, Technologien kennenlernen



Quelle: kairos-marketing.de

■ Kreativphase

- Sketching & Prototyping: Konzept- & Designideen
- Individuelle Konsultationen
- Präsentation von Spielkonzepten



Quelle: N. Marquardt

Wintersemester

■ **PRODUKTIVPHASE**

- Implementierung der Spielkonzepte
- Qualitätskontrolle: Auswertung Tests & Messungen
- Iterative Verbesserung der Umsetzung



Quelle: 2012.brightondigitalfestival.co.uk; premium.wpmudev.org

Planung (2)

- Einschreibung via jExam (vorauss. 25 Plätze)
- Für alle Eingeschriebenen:
 - **1. Veranstaltung: Montag, 14.04., 3. DS (11.10 Uhr), INF E001**
 - Organisatorisches & genaue Termin-/Zeitplanung
 - Anforderungen und Rahmenbedingungen
 - Weitere Informationen zum Thema
 - Vorbereitung Gruppenarbeit: Bildung von Teams

Organisation

- Ansprechpartner/Organisation:
 - Ricardo Langner [ricardo.langner@tu-dresden.de] (Raum 2050)
 - Wolfgang Büschel [wolfgang.bueschel@tu-dresden.de] (Raum 2050)
- Aktuelle Informationen, Materialien und Folien auf der Webseite der Professur:
 - http://mt.inf.tu-dresden.de/studium/lehre/ss_14/kpmi_14/kpmi_14_mt/



Fragen?



Ricardo Langner
ricardo.langner@tu-dresden.de

Wolfgang Büschel
wolfgang.bueschel@tu-dresden.de